### Web2.0時代のサービスモデル

# 通信ビジネスをバージョンアップ PART ― 期待の「Telco2.0」とは何か

NGNの突破口となり得るコンセプトが登場した。Web2.0の考 え方を多く取り入れた「Telco2.0」だ。チープ革命、マッシュアッ プ、ユーザー参加型、ロングテールなど、6つのキーワードから Telco2.0の可能性を解説する。

「インターネットと電話のいいとこ取 NTT持ち株の和田紀夫社 長はNGNをこう表現するが、重要な のはここでいう インターネット」が何 を意味しているかだろう。

IP プロトコルなどのインターネット 技術にとどまるものなのか、それとも ビジネスモデルをも取り込もうとして いるのか。

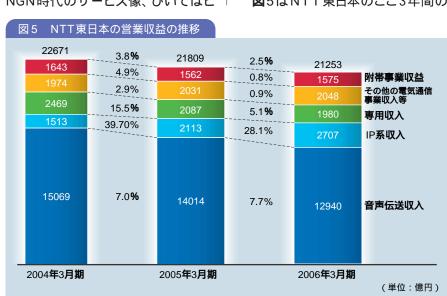
「インターネットの世界では一足先 にWeb1.0から2.0へと、サービスや ビジネスモデルの在り方が変化した。 では、通信事業者は今後どこに向か って進むのか。NGNの構築と平行し て議論していく必要がある」

日本ヒューレット・パッカードの伊藤 亮三シニアエグゼクティブコンサルタ ントはこのように問題提起するが、 NGN時代のサービス像、ひいてはビ ジネスモデルを考えていくうえで、 Web2.0的発想をどう取り入れていく かは、きわめて重要なテーマとなるだ ろう。

「NGN時代のサービスは、インター ネットモデルが主流になっていくと考 えている」とKDDIの冲中秀夫執行 役員が語るように、具体像はまだ描 き切れていないものの、すでに模索 は始まっている。

こうした中、最近、Web2.0のテレ コム版といえる「Telco2.0」というコン セプトをIBM やマイクロソフトなどの ベンダーが提唱し始めている。 Web2.0と同様、明確な定義があるわ けではないが、NGN時代のサービス やビジネスモデルを表すのに、ふさ わしい言葉であることは間違いない。

図5はNTT東日本のここ3年間の



営業収益の推移を示したものだ。止 まらない音声伝送収入の落ち込みを カバーする方法は、現状のビジネスモ デルのままでは、到底見つかりそうに ない。通信事業者は今、バージョン アップを強く求められているのだ。

インターネットと電話のいいとこ取 りとは、IT技術と通信技術の融合と も言い換えられる。Telco2.0を実現 していく上で重要なのはIT技術だ。 IT業界の巨人である日本IBM、日本 ヒューレット・パッカード、マイクロソフ ト、日本オラクルへの取材をベースに、 6つのキーワードから Telco2.0の実像 に迫っていく。

## keyword

### チープ革命

昨今のITの隆盛をひも解く要因の 1つとして、度々取り上げられるキー ワードが「チープ革命」だ。

チープ革命とは、ムーアの法則に 代表されるような、モノやサービスの 著しい価格低下が導き出す、社会の 革命的変化のこと。例えば、PCや携 帯電話の国民的普及もチープ革命の 恩恵の1つとして挙げられる。 もちろ ん、通信事業者にとって宿敵ともいえ るインターネットの発展も、チープ革

#### 日本IBM

### 必要なのは「サイロ型」からの脱出 サービス開発コストは劇的に下がる

最近、通信事業者向けのビジネス に大変力を入れられていますね。

星野 当社の提案を一言でいえば、「サ ービスの作り方を根本的に変えてしま いましょう」ということです。

従来、テレコムのアプリケーションの 作り方は完全なサイロ型でした。課金 システムなど共用化できる部分はたくさ んありますが、VoIPならVoIP用、IPTV ならIPTV用と別々に作っていたわけで す。しかも、汎用のコンポーネントを利 用するのではなく、上から下まですべて 作り込む形です。

ITの世界にいる我々からすれば、こう した開発手法というのは、きわめて前近 代的です。

IBMのソリューションを導入すれば、 劇的にサービスの開発コストを下げるこ とができます。

部分最適ではなく、全体最適への 転換ですね。サービスの作り方が変わ れば、生まれてくるサービスも変わるの ではないですか。

森田 当社ではノーテルと共同で、ある 携帯電話向けゲームのデモを開発しま した。これは、オンライン状態にある仲 間に、「ゲームをやりませんか」と招待状 を送れるものです。ただゲームをするだ けでなく、VoIPで会話もできます。この ようなサービスは今までにないもので すが、そこで使われているのは、すでに ある既存のコンポーネントです。

星野 こうしたサービスのことを「コン ポジットサービス」と言っていますが、サ ービスの開発期間も大幅に短縮できま す。例えば、今まで早くても90日ぐらい かかっていたものが、十数日で実現でき るようになるのです。

プレゼンスやロケーション、認証、テ レビ電話など、コンポジットサービスと なり得るイネーブラーは、すでに数多く あるわけです。今後はこれらを組み合わ せることで、新しいニーズに基づいた新 しいサービスをすぐに開始できる世界 になります。

森田 CAPEXやOPEXの削減には限界



NGN CTO IBMディスティングイッシュト・ エンジニア 森田博文氏



もいいわけです。

先進システム事業部 理事 事業部長 星野裕氏

があります。サービスを増やさないこと には、収益は増えていきません。

まさにマッシュアップですね。 森田 ええ。IBMでは、Telco2.0という 呼び方で紹介しています。Webの技術 を積極的に取り込んでいくことが、テレ

コムの世界でも重要になっていくでしょ

星野 ここでインターネットと大きく違 う点は、セキュアかつQoS制御された ネットワークサービスだということです。 ですから、インターネットより多少高くて

命なくしてあり得なかった。

このチープ革命の波が今、通信サ ービスの開発現場にも押し寄せよう としている。

鍵を握るのは、リユース(再利用) や共通コンポーネントといった、今ま で通信業界にはほとんど浸透してい なかった考え方だ。そして、これを 実現するのが、パート1でも紹介した SDPである。

SDPとは、呼制御、コンテンツ管理、 プレゼンス、位置情報、課金などのコ

ンポーネントから構成される共通の サービス開発・実行基盤だ。サービ スごとにシステムを一から作り込まな くとも、SDP上のコンポーネントを組 み合わることで新サービスを開発で きる。その結果、「開発コストと開発 期間はケタ違いに下げられる。と日本 IBM 先進システム事業部の星野裕理 事事業部長は語る。

その効果は、事業コストの節約だ けではない。新サービス開発に必要 なコストと時間を大きく改善できれ ば、次々と新しいチャレンジに取り 組める。また、新しく生まれたニーズ にも即応できる。つまり、多様なサー ビスを生み出す土壌が出来上がるわ

インターネットの世界では、Yahoo! やGoogleなどのベンチャー企業が、 短期間で巨大企業に成長していっ た。一方、その陰では、数多のベン チャー企業が陽の目を見ずに消えて いっている。何が成功するかは誰も 事前には知りえない。今日のインター

特集 1 Web2.0と NGNサービス